

INSCRIPCIÓN: Extraescolar Programación, Robótica e Impresión 3D

Es imprescindible rellenar por completo y firmar la ficha antes del inicio de las clases. Ningún alumno será admitido en clase si no ha formalizado la inscripción previamente. Una ficha por alumno.

Ficha del del alumno

Ciudad:	
Nombre del Colegio:	
Nombre niño/a:	Apellidos:
Fecha de nacimiento:	
Curso actual (Marque con un círculo el que corresponda)	
1ºInf. 2ºInf. 3ºInf. 1ºPrim. 2º Prim. 3º Prim. 4º Prim. 5º Prim. 6º Prim. 1ºESO 2ºESO 3ºESO 4ºESO	
Datos del padre/madre/tutor	
Nombre y apellidos:	
Correo electrónico: Las comunicaciones se harán por esta vía:	
Teléfonos de contacto: Tlf.1: _____ / Tlf.2: _____	

En cumplimiento de lo establecido en la L.O. 15/1999 de Protección de Datos de Carácter Personal, Play Code Academy le informa que sus datos serán incorporados a un fichero automatizado con la finalidad de prestar y ofrecer nuestros servicios de gestión de clientes potenciales, contactos y acciones de comunicación comercial. Los datos recogidos son almacenados bajo la confidencialidad y las medidas de seguridad legalmente establecidas y no serán cedidos ni compartidos con empresas ni entidades ajenas a Play Code Academy.